

## 所有病毒数据统计（2018年4月版）

电极						
等级	失效效果	制造成本	升级成本	升级时间	所需进化器等级	
1	3.0秒	25	2048	24小时	4	
2	3.5秒	40	4096	30小时	4	
3	4.0秒	55	8000	36小时	5	
4	4.5秒	70	16000	42小时	5	
5	5.0秒	85	32000	48小时	6	
6	5.5秒	100	48000	54小时	6	
7	6.0秒	120	60000	60小时	7	
8	6.5秒	140	80000	66小时	7	
9	7.0秒	160	100000	72小时	8	
10	7.5秒	180	120000	80小时	8	
11	8.0秒	200	140000	88小时	9	
12	8.5秒	220	160000	96小时	9	
13	9.0秒	250	180000	104小时	9	
14	9.5秒	280	200000	112小时	10	
15	10.0秒	310	220000	120小时	10	
16	10.5秒	350	260000	132小时	10	
17	11.0秒	390	300000	144小时	11	
18	11.5秒	430	340000	156小时	11	
19	12.0秒	470	380000	168小时	11	
20	12.5秒	510	420000	180小时	12	
21	13.0秒	560	440000	192小时	12	

海怪（火力按安装1-5个来计算）						
等级	火力	制造成本	升级成本	升级时间	所需进化器等级	
1	36-180	60	8,000	12小时	5	
2	41-205	120	16,000	18小时	5	
3	46-230	180	32,000	24小时	6	
4	52-260	240	48,000	30小时	6	
5	59-295	300	60,000	36小时	7	
6	66-330	360	80,000	42小时	7	
7	75-380	420	100,000	48小时	8	
8	85-430	480	120,000	54小时	8	
9	96-485	540	140,000	60小时	9	
10	108-540	600	160,000	66小时	9	
11	122-610	660	180,000	72小时	9	
12	138-690	720	200,000	80小时	10	
13	156-780	780	220,000	88小时	10	
14	176-880	840	260,000	96小时	10	
15	199-995	900	300,000	104小时	11	
16	225-1125	1,020	340,000	112小时	11	
17	254-1270	1,140	380,000	120小时	11	
18	287-1435	1,260	420,000	132小时	11	
19	325-1625	1,380	440,000	144小时	12	
20	367-1835	1,500	460,000	168小时	12	
21	415-2075	2,000	480,000	180小时	12	

狂躁者病毒						
等级	火力	制造成本	升级成本	升级时间	所需进化器等级	
1	850	200	64,000	24小时	7	

2	920	300	120,000	30小时	8	
3	990	400	140,000	36小时	8	
4	1070	500	160,000	42小时	9	
5	1160	600	180,000	48小时	9	
6	1250	700	200,000	56小时	9	
7	1350	800	220,000	64小时	10	
8	1460	1,000	240,000	72小时	10	
9	1570	1,200	260,000	80小时	10	
10	1700	1,400	280,000	88小时	10	
11	1840	1,600	300,000	96小时	11	
12	1990	1,800	320,000	104小时	11	
13	2140	2,000	340,000	112小时	11	
14	2310	2,200	360,000	120小时	11	
15	2500	2,500	380,000	128小时	12	
16	2700	2,800	400,000	136小时	12	
17	2910	3,000	420,000	144小时	12	
18	3150	3,500	440,000	156小时	12	
19	3400	4,000	460,000	168小时	12	
20	3670	4,500	480,000	180小时	12	
21	3970	5,000	500,000	192小时	12	

传送门						
等级	隐形值消耗	制造成本	升级成本	升级时间	所需进化器等级	
1	55/秒	160	16,000	24小时	6	
2	50/秒	320	32,000	30小时	6	
3	48/秒	480	48,000	36小时	7	
4	46/秒	640	60,000	42小时	7	
5	44/秒	800	80,000	48小时	8	
6	42/秒	960	100,000	54小时	8	
7	40/秒	1,120	120,000	60小时	9	
8	38/秒	1,280	140,000	66小时	9	
9	36/秒	1,440	160,000	72小时	9	
10	34/秒	1,600	180,000	80小时	10	
11	32/秒	1,760	200,000	88小时	10	
12	30/秒	1,920	220,000	96小时	10	
13	28/秒	2,080	260,000	104小时	11	
14	26/秒	2,240	300,000	112小时	11	
15	24/秒	2,400	340,000	120小时	11	
16	22/秒	2,560	380,000	132小时	11	
17	20/秒	2,720	420,000	144小时	12	
18	18/秒	2,880	440,000	156小时	12	
19	16/秒	3,040	460,000	168小时	12	
20	14/秒	3,200	480,000	180小时	12	
21	12/秒	3,360	500,000	192小时	12	

隐形接口						
等级	隐形值消耗	制造成本	升级成本	升级时间	所需进化器等级	
1	162/秒	12	4,096	6小时	4	
2	156/秒	24	8,000	18小时	4	
3	150/秒	36	16,000	24小时	5	
4	144/秒	48	32,000	30小时	5	
5	138/秒	60	48,000	36小时	6	
6	132/秒	72	60,000	42小时	6	
7	126/秒	84	80,000	48小时	7	
8	120/秒	100	100,000	54小时	7	
9	114/秒	116	120,000	60小时	8	

10	108/秒	132	140,000	66小时	8	
11	102/秒	148	160,000	72小时	9	
12	96/秒	164	180,000	80小时	9	
13	90/秒	180	200,000	88小时	9	
14	84/秒	200	220,000	96小时	10	
15	78/秒	220	260,000	104小时	10	
16	72/秒	240	300,000	112小时	10	
17	66/秒	260	340,000	120小时	11	
18	60/秒	280	380,000	132小时	11	
19	54/秒	300	420,000	144小时	11	
20	48/秒	320	440,000	156小时	12	
21	42/秒	350	460,000	168小时	12	

光束炮						
等级	火力	制造成本	升级成本	升级时间	所需进化器等级	
1	15	1	0	0分钟	1	
2	17	2	1,024	2小时	1	
3	19	4	2,048	4小时	2	
4	22	6	4,096	6小时	3	
5	25	8	8,000	8小时	4	
6	28	10	16,000	10小时	4	
7	31	12	24,000	12小时	5	
8	36	14	32,000	18小时	5	
9	40	16	40,000	24小时	6	
10	45	18	50,000	30小时	6	
11	51	20	60,000	36小时	7	
12	58	22	80,000	42小时	7	
13	65	24	100,000	48小时	8	
14	74	26	120,000	54小时	8	
15	83	28	140,000	60小时	9	
16	94	30	160,000	66小时	9	
17	106	34	180,000	72小时	10	
18	121	38	200,000	80小时	10	
19	135	42	220,000	88小时	11	
20	153	46	240,000	96小时	11	
21	173	50	300,000	108小时	12	

保护墙（小盾）						
等级	生命值	制造成本	升级成本	升级时间	所需进化器等级	
1	400	8	128	15分钟	1	
2	495	15	1,024	4小时	2	
3	545	30	2,048	6小时	3	
4	600	60	4,096	8小时	4	
5	660	90	8,000	10小时	4	
6	725	120	16,000	12小时	5	
7	800	150	32,000	18小时	5	
8	880	180	60,000	24小时	6	
9	960	210	70,000	30小时	6	
10	1060	240	80,000	36小时	7	
11	1170	270	90,000	42小时	7	
12	1280	300	100,000	48小时	8	
13	1410	330	120,000	54小时	8	
14	1550	360	140,000	60小时	9	
15	1710	390	160,000	64小时	9	
16	1880	420	180,000	72小时	10	
17	2070	450	200,000	80小时	10	

18	2275	510	220,000	88小时	11	
19	2500	570	240,000	96小时	11	
20	2750	630	300,000	108小时	12	
21	3030	690	360,000	120小时	12	

爆破（蓄时3.5秒发射一发炮弹）						
等级	DPS火力	单发火力	制造成本	升级成本	升级时间	所需进化器等级
1	45	157.5	20	512	12小时	3
2	52	182.0	30	4,096	18小时	3
3	59	206.5	40	8,000	24小时	4
4	68	238.0	50	16,000	30小时	4
5	78	273.0	60	32,000	36小时	5
6	89	311.5	70	48,000	42小时	5
7	102	357.0	80	60,000	48小时	6
8	116	406.0	100	80,000	54小时	6
9	133	465.5	120	100,000	60小时	7
10	152	532.0	140	140,000	66小时	7
11	174	609.0	160	160,000	72小时	8
12	200	700.0	180	180,000	80小时	8
13	229	801.5	200	200,000	88小时	9
14	262	917.0	220	220,000	96小时	9
15	300	1050.0	250	260,000	104小时	10
16	343	1200.5	280	300,000	112小时	10
17	393	1375.5	300	340,000	120小时	11
18	450	1575.0	350	380,000	132小时	11
19	515	1802.5	400	420,000	144小时	12
20	590	2065.0	450	460,000	156小时	12
21	675	2362.5	500	500,000	168小时	12

网络攻城锤（蓄时3.5秒发射一发炮弹）						
等级	DPS火力	单发火力	制造成本	升级成本	升级时间	所需进化器等级
1	100	350.0	40	2,048	12小时	4
2	110	385.0	60	4,096	18小时	4
3	125	437.5	80	8,000	24小时	5
4	140	490.0	100	16,000	30小时	5
5	155	542.5	120	32,000	36小时	6
6	175	612.5	140	48,000	42小时	6
7	200	700.0	160	60,000	48小时	7
8	225	787.5	180	80,000	54小时	7
9	250	875.0	200	100,000	60小时	8
10	275	962.5	220	120,000	66小时	8
11	310	1085.0	250	140,000	72小时	9
12	350	1225.0	280	160,000	80小时	9
13	390	1365.0	310	180,000	88小时	9
14	435	1522.5	350	200,000	96小时	10
15	490	1715.0	400	220,000	104小时	10
16	550	1925.0	450	260,000	112小时	10
17	600	2100.0	500	300,000	120小时	11
18	685	2397.5	550	340,000	132小时	11
19	770	2695.0	600	380,000	144小时	11
20	860	3010.0	650	420,000	156小时	12
21	965	3377.5	750	440,000	168小时	12

回旋镖						
等级	火力	制造成本	升级成本	升级时间	所需进化器等级	
1	11	2	128	15分钟	1	

2	13	4	1,024	4小时	2	
3	15	8	2,048	6小时	3	
4	17	12	4,096	8小时	4	
5	19	16	8,000	10小时	4	
6	22	20	16,000	12小时	5	
7	25	24	32,000	18小时	5	
8	28	28	60,000	24小时	6	
9	32	32	70,000	30小时	6	
10	37	36	80,000	36小时	7	
11	42	40	90,000	42小时	7	
12	48	44	100,000	48小时	8	
13	55	48	120,000	54小时	8	
14	63	52	140,000	60小时	9	
15	71	56	160,000	66小时	9	
16	81	60	180,000	72小时	10	
17	93	68	200,000	80小时	10	
18	106	76	220,000	88小时	11	
19	121	84	240,000	96小时	11	
20	137	92	300,000	104小时	12	
21	157	100	360,000	120小时	12	

蠕虫						
等级	火力	制造成本	复制时间	升级成本	升级时间	所需进化器等级
1	12	5	3.0秒	256	2小时	2
2	14	10	2.9秒	2,048	8小时	3
3	16	20	2.8秒	4,096	10小时	3
4	18	30	2.7秒	8,000	12小时	4
5	20	40	2.5秒	16,000	18小时	4
6	23	50	2.4秒	32,000	24小时	5
7	26	60	2.3秒	48,000	30小时	5
8	30	70	2.2秒	60,000	36小时	6
9	34	80	2.0秒	80,000	42小时	6
10	39	90	1.9秒	100,000	48小时	7
11	44	100	1.8秒	120,000	54小时	7
12	51	110	1.7秒	140,000	60小时	8
13	58	120	1.5秒	160,000	66小时	8
14	66	130	1.4秒	180,000	72小时	9
15	75	140	1.3秒	200,000	80小时	9
16	86	150	1.2秒	220,000	88小时	10
17	98	170	1.0秒	260,000	96小时	10
18	111	190	0.9秒	300,000	108小时	11
19	127	210	0.8秒	340,000	120小时	11
20	145	230	0.7秒	380,000	144小时	12
21	165	250	0.5秒	420,000	168小时	12

防护罩（大盾）						
等级	生命值	每秒恢复	制造成本	升级成本	升级时间	所需进化器等级
1	650	46	30	1,024	4小时	3
2	748	52	60	4,096	12小时	3
3	860	60	90	8,000	18小时	4
4	989	69	120	16,000	24小时	4
5	1137	80	150	32,000	30小时	5
6	1307	91	180	48,000	36小时	5
7	1503	105	210	60,000	42小时	6
8	1730	121	240	80,000	48小时	6
9	1988	139	270	100,000	54小时	7

10	2286	160	300	140,000	60小时	7
11	2630	184	330	160,000	66小时	8
12	3024	212	360	180,000	72小时	8
13	3477	243	390	200,000	80小时	9
14	4000	280	420	220,000	88小时	9
15	4600	322	450	260,000	96小时	10
16	5290	370	510	300,000	104小时	10
17	6080	426	570	340,000	112小时	11
18	7000	490	630	380,000	120小时	11
19	8050	564	690	420,000	132小时	12
20	9250	648	750	460,000	144小时	12
21	10640	745	1,000	500,000	168小时	12

幻影						
等级	隐形值消耗	制造成本	升级成本	升级时间	所需进化器等级	
1	135/秒	100	8,000	18小时	5	
2	130/秒	200	16,000	24小时	5	
3	125/秒	300	32,000	32小时	6	
4	120/秒	400	48,000	40小时	6	
5	115/秒	500	60,000	48小时	7	
6	110/秒	600	80,000	56小时	7	
7	105/秒	700	100,000	64小时	8	
8	100/秒	800	120,000	72小时	8	
9	95/秒	900	140,000	80小时	9	
10	90/秒	1,000	160,000	88小时	9	
11	85/秒	1,100	180,000	96小时	9	
12	80/秒	1,200	200,000	104小时	10	
13	75/秒	1,300	220,000	112小时	10	
14	70/秒	1,400	260,000	120小时	10	
15	65/秒	1,500	300,000	128小时	11	
16	60/秒	1,600	340,000	136小时	11	
17	55/秒	1,700	380,000	144小时	11	
18	50/秒	1,800	420,000	156小时	11	
19	45/秒	1,900	440,000	168小时	12	
20	40/秒	2,000	460,000	180小时	12	
21	35/秒	2,100	480,000	192小时	12	

网络水蛭						
等级	隐形值消耗	速度加成	制造成本	升级成本	升级时间	所需进化器等级
1	28/秒	50.00%	5	512	1小时	2
2	26/秒	55.00%	10	2,048	4小时	2
3	24/秒	60.00%	20	4,096	8小时	3
4	22/秒	65.00%	30	8,000	12小时	4
5	20/秒	70.00%	40	16,000	24小时	4
6	18/秒	75.00%	50	32,000	30小时	5
7	16/秒	80.00%	60	48,000	36小时	5
8	14/秒	85.00%	70	60,000	42小时	6
9	13/秒	90.00%	80	80,000	48小时	6
10	12/秒	95.00%	90	100,000	54小时	7
11	11/秒	100.00%	100	120,000	60小时	7
12	10/秒	105.00%	110	140,000	66小时	8
13	9/秒	110.00%	120	160,000	72小时	8
14	8/秒	115.00%	130	180,000	80小时	9
15	7/秒	120.00%	140	200,000	88小时	9
16	6/秒	125.00%	150	220,000	96小时	10
17	5/秒	130.00%	170	260,000	104小时	10

18	4/秒	135.00%	190	300,000	112小时	11
19	3/秒	140.00%	210	340,000	120小时	11
20	2/秒	145.00%	230	380,000	132小时	12
21	1/秒	150.00%	250	420,000	144小时	12